



Fiche technique

TEINTURES À L'EAU SAMAN, SÉRIE TEW

DESCRIPTION

La teinture à base d'eau Saman est une teinture à essayer recommandée pour les meubles et les boiseries intérieures. Elle peut être utilisée sur toutes les essences de bois.

- prête à l'emploi et facile à appliquer
- ne nécessite pas de conditionneur ou pré-teinture
- ne relève pas le grain du bois
- ne laisse pas de marques de chevauchement
- excellent pouvoir couvrant
- peut être recouverte par tous les types de vernis.

PROPRIÉTÉS

pH: 8.0-8.5

Matières solides: 10-23 ± 1% (en poids); 8-13 ± 1% (en volume)

Viscosité: 10-11 secondes (coupe Ford #4) à 25°C

Densité: 1.05-1.17 kg/l

Temps de séchage: environ 1 heure à 20°C et 50% d'humidité relative

Pouvoir couvrant: peut couvrir jusqu'à 15-20 m² par litre

Applicateur: éponge (telle qu'incluse dans la trousse de teinture Saman)

Nettoyage: nettoyer les outils avec de l'eau savonneuse

Entreposage: température minimum 5°C, température maximum 35°C. Stable au gel-dégel. GARDER HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS

Durée de conservation: minimum 1 an dans un contenant hermétiquement fermé.

APPLICATION

1. Les surfaces doivent être propres, sèches et exemptes de cire, graisse, saleté et poussière.
2. Poncer la surface pour éliminer les imperfections. Ne pas utiliser de laine d'acier.
3. Bien mélanger le produit avant usage.
4. Verser une petite quantité de teinture sur l'éponge et appliquer dans le sens du grain du bois. Essuyer l'excédent avec un chiffon doux et propre. Travailler sur de petites surfaces à la fois pour éviter que la teinture sèche entre les applications.
5. Laisser bien sécher la teinture avant de la recouvrir avec une laque ou un vernis.

Au meilleur de nos connaissances, l'information contenue dans ce document est exacte. Comme les conditions et les méthodes d'application du produit échappent à notre contrôle, aucune garantie n'est donnée quant au résultat final. C'est la responsabilité de l'utilisateur de vérifier la convenance du produit sur une petite surface avant de procéder à l'application.